# Utiliser la classe selector

## Objectif :

Gérer la sélection par la classe selector

## Mise en place :

### Exemple

On crée d’abord un objet de type selector :

**this.**\_selector**=**jsa**.**create**({**

tag**:**"selector"**,**

multiselect**:true**

**});**

Ensuite on fait un appel à sa méthode beginSelect à chaque évenement mousedown (ou touchstart) :

**onmousedown:function(**evt**){**

me**.**\_selector**.**beginSelect**(this,** evt**);**

**}**

### Propriétés

***multiselect***:false, // (boolean) La multisélection est autorisée

***\_multiselect*** :false // (boolean) Etat multisélection ou non (seulement si la multisélection est autorisée)

***selectedElt***:null, // (HTMLElement) Element sélectionné (le dernier en cas de sélection multiple). Lecture seule

***selection***:null, // [(HTMLElement)] Eléments sélectionnés. Lecture seule

### Méthodes

***toggleMultiSelect***() : Bascule l’état multiselection ou non (*\_multiselect*)

***selectAll***() : Sélectionne tout

***unselectAll***() : Déselctionne tout

***select***(eltHtml) : Sélectionne un élement

***onSelectionChange*** (selection, elt, isSelected) : La sélection a changé (fonction de rappel)